



令和8年度 アクティブ チャイルド プログラム（JSP0-ACP）都道府県普及促進研修会 栃木県会場 開催要項

1. 趣 旨：

子どもたちが“楽しみながら”“積極的に”体を動かすことを意図した運動・スポーツ指導ガイドラインとしてまとめた「アクティブ チャイルド プログラム（JSP0-ACP）」について、その理念、可能性や指導現場での活用法を全国的に周知・普及するとともに、子どもの指導に関するスキルアップを目的とした研修会を都道府県体育・スポーツ協会都道府県スポーツ少年団との共催により開催する。

2. 主 催：公益財団法人日本スポーツ協会日本スポーツ少年団

公益財団法人栃木県スポーツ協会栃木県スポーツ少年団

公益財団法人栃木県スポーツ協会栃木県総合型地域スポーツクラブ連絡協議会

3. 後 援：スポーツ庁

4. 会 場：今市青少年スポーツセンター

〒321-2342 日光市根室 609-1 TEL 0288-26-1155

5. 期 日：令和8年10月17日（土） 8：45 受付開始 ～ 13：30 解散

6. 参加条件（対象者）：

- (1) スポーツ少年団関係者（指導者、スタッフ、育成母集団、保護者）
- (2) 日本スポーツ協会公認スポーツ指導者
- (3) 総合型地域スポーツクラブ関係者
- (4) その他

7. 参加人数：定員 50 名 ※先着順

8. 内 容：

● アクティブ チャイルド プログラム（JSP0-ACP）に関する講義

講 師：渡邊 友彦（ACP 講師講習会修了者・スポーツプログラマー）

- (1) 子どもの身体活動・運動の意義
- (2) 子どもの指導法・指導技術
- (3) 子どもの指導に関する実践事例

● 運動遊び、指導法・指導技術に関する実技

講 師：上野 浩（ACP 講師講習会修了者・ジュニアスポーツ指導員）

- (1) 運動遊びの紹介
- (2) 運動遊びの展開例
- (3) 子どもの指導のポイント

● その他（ディスカッション等）



9. 教 材：「アクティブ チャイルド プログラム（JSP0-ACP）」ガイドブック 1冊 550 円(税込)

10. 参加料：950 円 + テキスト代 550 円 = 1,500 円(税込)/1 人 【当日徴収】

11. 参加申込：別紙参加申込書にて、10 月 8 日（水）までに申し込む。

※定員に達し次第、締め切ります。

12. 準備物：運動の出来る服装・体育館シューズ・筆記用具・飲料水・タオル等

13. 肖像権の取扱い

主催団体が撮影した写真・映像は、本研修会の報告・広報および主催団体の広報活動のために、主催団体の各種媒体や作成物（ホームページ、広報誌、SNS、報告書）、主催団体が利用する情報配信サービスへの掲載のみに使用されますことを御了承下さい。

14. その他：

本研修会に参加して実績が認められると、公益財団法人日本スポーツ協会の公認スポーツ指導者資格における更新登録の要件を満たします。

ただし、次の一部資格は取り扱いが異なります。

■対象外となる資格

次の資格は、本研修会に参加しても実績が認められません。

水泳（全種目）／サッカー／バスケットボール／バドミントン（コーチ 3・4 のみ）／ライフル射撃（スタートコーチのみ）／剣道／空手道／エアロビック（コーチ 4 のみ）／スクーバ・ダイビング／プロゴルフ／プロテニス／プロスキー／スポーツドクター／スポーツデンティスト／スポーツ栄養士／クラブマネジャー

■実績が認められると、更新登録の要件を一部満たす資格

次の資格は、本研修会に参加して実績が認められると、記載のポイント・単位等を獲得したことになりますが、更新登録には、別途資格毎に定められた要件をすべて満たす必要があります。

テニス：1 ポイント／バウンドテニス：1 ポイント／オリエンテーリング：1 ポイント／アスレティックトレーナー（カテゴリーC）：1 単位／チアリーディング（コーチ 3 のみ）：1 回分

※2026 年 4 月 1 日現在

※公認スポーツ指導者資格の更新研修の詳細は公益財団法人日本スポーツ協会のホームページにてご確認ください。

※指導者マイページへの受講実績の反映は、研修参加から平均 2 か月後となります。

・参加者の個人情報、研修会の案内・資料送付・受講者名簿作成を目的に使用させていただきます。また、この個人情報は、本研修会主催団体である公益財団法人日本スポーツ協会及び公益財団法人栃木県スポーツ協会が情報を共有し、参加者の同意なしに第三者に開示・提示することはありません。（法令などに開示を求められた場合を除く。）

・当日欠席となってしまう場合は、070-4395-9259 へご連絡ください。

・欠席の場合でも、テキスト代のみご負担いただきます。